

<b>ชื่อโครงการ</b>	การพัฒนาโมบายแอปพลิเคชันเพื่อการจัดการทีมฟุตบอล วิทยาลัยศึกษา ไนซ์เพลสอะคาเดมี่ ฟุตบอลคลับ
<b>โดย</b>	นายกันตภณ คหบดีรัตน์ รหัสนักศึกษา 60521207011-0 นางสาวอาริยา ขุนคงมี รหัสนักศึกษา 60521207036-7
<b>อาจารย์ที่ปรึกษา</b>	อาจารย์ณพนธ์ วรรณภีร์
<b>หลักสูตร</b>	ระบบสารสนเทศทางธุรกิจ สาขาบริหารธุรกิจ คณะบริหารธุรกิจและศิลปศาสตร์
<b>ปีการศึกษา</b>	2562

### บทคัดย่อ

การจัดทำโครงการในครั้งนี้มีวัตถุประสงค์ เพื่อพัฒนาโมบายแอปพลิเคชันเพื่อการจัดการทีมฟุตบอล วิทยาลัยศึกษา ไนซ์เพลสอะคาเดมี่ ฟุตบอลคลับ เพื่อจัดทำระบบที่ใช้ในการจัดการการฝึกสอน ระบบจัดการการฝึกซ้อม ระบบติดตามการแข่งขัน ระบบประเมินผู้ฝึกสอน และระบบติดตามพัฒนาการทักษะนักกีฬา รวมไปถึงระบบจัดการวางแผนการแข่งขัน เพื่อช่วยให้บริหารจัดการได้สะดวกมากขึ้น การพัฒนาโปรแกรมในครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อพัฒนาโมบายแอปพลิเคชันเพื่อการจัดการทีมฟุตบอล วิทยาลัยศึกษา ไนซ์เพลสอะคาเดมี่ ฟุตบอลคลับ

โดยระบบที่พัฒนาขึ้นมานั้นเป็นลักษณะของโมบายแอปพลิเคชัน โดยการพัฒนาได้ทำการศึกษาความรู้พื้นฐานทางด้านภาษาที่ใช้ในการพัฒนา ระบบ คือ ภาษา Java 8 เป็นภาษาที่ใช้ในการเขียน Mobile Application ระบบที่พัฒนาขึ้นเพื่อผู้ฝึกสอน โดยผู้ฝึกสอนสามารถจัดการข้อมูลส่วนตัว จัดการฝึกสอน จัดการการฝึกซ้อม จัดการวางแผนการแข่งขัน จัดการผลการแข่งขัน การจัดการติดตามพัฒนาการทักษะนักกีฬา ตั้งแต่เข้าร่วมการเรียนการสอนจนเสร็จสิ้น

จากการศึกษาและพัฒนาโมบายแอปพลิเคชันเพื่อการจัดการทีมฟุตบอล วิทยาลัยศึกษา ไนซ์เพลสอะคาเดมี่ ฟุตบอลคลับ พบว่าระบบที่ได้สามารถนำมาประยุกต์ใช้งานได้ตรงตามวัตถุประสงค์ที่ตั้งไว้

## กิตติกรรมประกาศ

โครงการครั้งนี้ สำเร็จลุล่วงไปได้ด้วยดี เนื่องจากได้รับความกรุณาอย่างดียิ่งจาก อาจารย์ นพณัฐ วรรณภีร์ อาจารย์ที่ปรึกษาโครงการ อาจารย์สุพงศ์ แดงสุริยศรี หัวหน้าหลักสูตรระบบสารสนเทศทางธุรกิจ และคณาจารย์ในหลักสูตรระบบสารสนเทศทางคอมพิวเตอร์สาขา บริหารธุรกิจ คณะบริหารธุรกิจและศิลปศาสตร์ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา ทุกท่าน ที่ได้ให้คำปรึกษาและคำแนะนำในการจัดทำโครงการเพื่อบรรลุวัตถุประสงค์ของโครงการให้ เสร็จสมบูรณ์ รวมถึงช่วยแก้ไขเอกสารโครงการ ให้มีความสมบูรณ์มากยิ่งขึ้น

ขอขอบพระคุณ โนซ์เพลสอะคาเดมี่ ฟุตบอลคลับ ที่ให้ความอนุเคราะห์สนับสนุนและให้ใช้ ข้อมูลที่จำเป็นสำหรับพัฒนาโมบายแอปพลิเคชันเพื่อการจัดการทีมฟุตบอล กรณีศึกษา โนซ์เพลสอะคาเดมี่ ฟุตบอลคลับรวมถึงรวมถึงเสียสละเวลาในการตอบข้อซักถามในการให้ข้อมูลต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้อง จนทำให้สามารถพัฒนาโมบายแอปพลิเคชันเพื่อการจัดการทีมฟุตบอล กรณีศึกษา โนซ์เพลสอะคาเดมี่ ฟุตบอลคลับจนสำเร็จลุล่วงไปได้ด้วยดี

ขอขอบพระคุณคณาจารย์ประจำ หลักสูตรระบบสารสนเทศทางธุรกิจสาขาบริหารธุรกิจ คณะบริหารธุรกิจและศิลปศาสตร์ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา ทุกท่านที่กรุณา ประสิทธิ์ประสาทวิชาความรู้และประสบการณ์อันมีค่ายิ่งแก่ศิษย์ และคอยชี้แนะแนวทางการจัดทำ โครงการ พร้อมทั้งให้คำปรึกษาในการทำโครงการ ขอกราบขอบพระคุณเป็นอย่างสูงไว้ ณ ที่นี้

## สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อ	ก
กิตติกรรมประกาศ	ข
สารบัญ	ค
สารบัญตาราง	จ
สารบัญภาพ	ช
<b>บทที่ 1 บทนำ</b>	<b>1</b>
1.1 หลักการและเหตุผล	1
1.2 วัตถุประสงค์	3
1.3 ประโยชน์ที่จะได้รับ	4
1.4 ขอบเขต วิธีการและแผนการดำเนินงานโครงการ	4
1.5 สถานที่ใช้ในการดำเนินการศึกษาและรวบรวมข้อมูล	6
1.6 เครื่องมือที่ใช้ในโครงการ	6
1.7 ระยะเวลาในการดำเนินการ	7
<b>บทที่ 2 แนวคิด ทฤษฎี เครื่องมือและวรรณกรรมที่เกี่ยวข้อง</b>	<b>8</b>
2.1 แนวคิดที่เกี่ยวข้อง	8
2.2 ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง	14
2.3 วรรณกรรมที่เกี่ยวข้อง	18
2.4 เครื่องมือในการวิเคราะห์และออกแบบระบบ	20

## สารบัญ (ต่อ)

	หน้า
บทที่ 3 การวิเคราะห์และออกแบบระบบ	22
3.1 โครงสร้างขององค์กร	22
3.2 การวิเคราะห์ระบบงานเดิม	23
3.3 การออกแบบระบบงานใหม่	25
3.3.1 แผนภาพกระแสข้อมูล (Data Flow Diagram)	25
3.3.2 ความสัมพันธ์ของฐานข้อมูล (E-R Diagram)	36
3.3.3 พจนานุกรมข้อมูล (Data Dictionary)	37
3.3.4 แผนภาพยูสเคส (Use Case Diagram)	52
3.3.5 แผนภาพซีควเอนซ์ (Sequence Diagram)	70
3.3.6 โครงสร้างระบบ	85
3.3.7 ออกแบบหน้าจอ (Output Design)	88
บทที่ 4 ผลการดำเนินงาน	110
4.1 ผลการดำเนินงาน	110
4.2 การอภิปรายผล	131
บทที่ 5 สรุปและข้อเสนอแนะ	133
5.1 บทสรุปโครงการ	134
5.2 ข้อจำกัดของระบบ	134
5.3 ปัญหาและอุปสรรคของโครงการ	134
5.4 ข้อเสนอแนะ	134
บรรณานุกรม	135
ภาคผนวก ก	136
ภาคผนวก ข	166
ประวัติผู้จัดทำ	171

## สารบัญตาราง

ตารางที่		หน้า
1.1	ตารางแผนการดำเนินการ	7
3.1	คำอธิบายกระบวนการที่ 3.1 สำหรับเพิ่มลบแก้ไขกลุ่มนักเตะ	31
3.2	คำอธิบายกระบวนการที่ 3.2 สำหรับเพิ่มลบแก้ไขผู้ดูแลกลุ่มนักเตะ	31
3.3	คำอธิบายกระบวนการที่ 3.3 สำหรับเพิ่มลบแก้ไขนักเตะ	32
3.4	คำอธิบายกระบวนการที่ 3.4 สำหรับประเมินสมรรถภาพร่างกายนักเตะ	32
3.5	คำอธิบายกระบวนการที่ 3.5 สำหรับประเมินพัฒนาการทักษะนักเตะ	33
3.6	คำอธิบายกระบวนการที่ 3.6 สำหรับประเมินผู้ดูแลกลุ่มนักเตะ	33
3.7	คำอธิบายกระบวนการที่ 4.1 สำหรับเพิ่มลบแก้ไขข้อมูลทีม	34
3.8	คำอธิบายกระบวนการที่ 4.2 สำหรับเพิ่มลบแก้ไขนักเตะในทีม	35
3.9	คำอธิบายกระบวนการที่ 4.3 สำหรับเพิ่มลบแก้ไขผู้ดูแลทีม	35
3.10	แสดงชื่อตารางทั้งหมดของระบบฐานข้อมูล	37
3.11	ตารางแสดงข้อมูลผู้ใช้	38
3.12	ตารางแสดงข้อมูลนักเตะ	39
3.13	ตารางแสดงข้อมูลกลุ่ม	40
3.14	ตารางแสดงข้อมูลทีม	40
3.15	ตารางแสดงข้อมูลทัวร์นาเมนต์	41
3.16	ตารางแสดงข้อมูลการแข่งขัน	41
3.17	ตารางแสดงข้อมูลตารางการฝึกซ้อม	42
3.18	ตารางแสดงข้อมูลคำขอเข้าร่วมกลุ่มนักเตะ	43
3.19	ตารางแสดงข้อมูลผู้ดูแลกลุ่มนักเตะ	43
3.20	ตารางแสดงข้อมูลการประเมินการทำงานของผู้ดูแล	44
3.211	ตารางแสดงข้อมูลการประเมินสมรรถภาพร่างกาย	44
3.22	ตารางแสดงข้อมูลการประเมินพัฒนาการทักษะ	45
3.23	ตารางแสดงข้อมูลคำขอเข้าร่วมทีม	45
3.24	ตารางแสดงข้อมูลนักเตะในทีม	46

## สารบัญตาราง (ต่อ)

ตารางที่		หน้า
3.25	ตารางแสดงข้อมูลรหัสเข้าร่วมทีม	46
3.26	ตารางแสดงข้อมูลผู้ดูแลทีม	47
3.27	ตารางแสดงข้อมูลแผนการเล่น	47
3.28	ตารางแสดงทีมในการแข่งขัน	48
3.29	ตารางแสดงข้อมูลผลการแข่งขัน	48
3.30	ตารางแสดงข้อมูลรายละเอียดผลการแข่งขัน	49
3.31	ตารางแสดงข้อมูลตารางคะแนน	50
3.32	ตารางแสดงข้อมูลรายละเอียดนักเตะในทีม	50
3.33	ตารางแสดงข้อมูลรายละเอียดการแข่งขัน	51
3.34	อธิบาย Use Case U01 Register	53
3.35	อธิบาย Use Case U02 Log in	54
3.36	อธิบาย Use Case U03 Forget Password	55
3.37	อธิบาย Use Case U04 Manage personal information	56
3.38	อธิบาย Use Case U05 Create Group	56
3.39	อธิบาย Use Case U07 Manage Player	57
3.40	อธิบาย Use Case U08 Track the evolution of player skills	58
3.41	อธิบาย Use Case U09 Assess performance and readiness	59
3.42	อธิบาย Use Case U10 Coach performance evaluation	60
3.43	อธิบาย Use Case U11 Create Team	61
3.44	อธิบาย Use Case U12 Manage Team	62
3.45	อธิบาย Use Case U13 Manage the competition plan system	63
3.46	อธิบาย Use Case U14 Manage tournament schedules	64
3.47	อธิบาย Use Case U15 Plan the competition	65
3.48	อธิบาย Use Case U16 Manage competition results	66
3.49	อธิบาย Use Case U17 Follow the competition system	67

## สารบัญตาราง (ต่อ)

ตารางที่		หน้า
3.50	อธิบาย Use Case U18 Create a training schedule	68
3.51	อธิบาย Use Case U19 Manage training schedule	69

## สารบัญภาพ

ภาพที่	หน้า	
2.1	รูปแบบการเขียนแบบจำลอง (Modeling)	15
3.1	โครงสร้างขององค์กร	22
3.2	แผนผังแสดงการทำงานของระบบงานเดิม	24
3.3	แสดงแผนภูมิแสดงปัญหาในระบบงานเดิม	25
3.4	แผนผังบริบท (Context Diagram)	26
3.5	แผนภาพกระแสข้อมูล ระดับที่ 0 (DFD Level0)	28
3.6	แผนภาพกระแสข้อมูล กระบวนการที่ 3 ระดับที่ 1	30
3.7	แผนภาพกระแสข้อมูล กระบวนการที่ 4 ระดับที่ 1	34
3.8	แสดงความสัมพันธ์แบบ (Crow's Foot Model))	36
3.9	แผนภาพยูสเคส (Use Case Diagram)	52
3.10	แผนภาพซีเควอนซ์ การสมัครสมาชิก (Register)	70
3.11	แผนภาพซีเควอนซ์ การเข้าใช้งานระบบ (Login)	71
3.12	แผนภาพซีเควอนซ์ ลืมรหัสผ่าน (Forget Password)	71
3.13	แผนภาพซีเควอนซ์ จัดการผู้ใช้งาน	72
3.14	แผนภาพซีเควอนซ์ การสร้างกลุ่ม	72
3.15	แผนภาพซีเควอนซ์ การจัดการกลุ่ม	73
3.16	แผนภาพซีเควอนซ์ การจัดการนักเตะ	74
3.17	แผนภาพซีเควอนซ์ การติดตามพัฒนาการทักษะของนักเตะ	75
3.18	แผนภาพซีเควอนซ์ การประเมินสมรรถภาพและความพร้อมของนักเตะ	76
3.19	แผนภาพซีเควอนซ์ การประเมินผู้ฝึกสอน(กรณีเป็นผู้จัดการ)	77
3.20	แผนภาพซีเควอนซ์ การสร้างทีม	77
3.21	แผนภาพซีเควอนซ์ การจัดการทีม	78
3.22	แผนภาพซีเควอนซ์ การจัดการวางแผนการแข่งขัน	79
3.23	แผนภาพซีเควอนซ์ การจัดการตารางการแข่งขัน	80
3.24	แผนภาพซีเควอนซ์ การวางแผนการแข่งขัน	81



## สารบัญภาพ (ต่อ)

ภาพที่	หน้า	
3.25	แผนภาพซีเควนซ์ การติดตามระบบการแข่งขัน	82
3.26	แผนภาพซีเควนซ์ การสร้างตารางการฝึกซ้อม	83
3.27	แผนภาพซีเควนซ์ การจัดการตารางการฝึกซ้อม	84
3.28	โครงสร้างระบบการพัฒนาโมบายแอปพลิเคชันเพื่อการจัดการทีมฟุตบอล กรณีศึกษา โน้สเพลสอะคาเดมี่ ฟุตบอลคลับ	85
3.29	ฐานข้อมูลของระบบ	86
3.30	ฐานข้อมูลของระบบ (ต่อ)	87
3.31	การออกแบบหน้าจอสำหรับเข้าสู่ระบบ	88
3.32	การออกแบบหน้าจอสำหรับการเปลี่ยนรหัสผ่าน	89
3.33	การออกแบบหน้าจอสำหรับสมัครสมาชิก	89
3.34	การออกแบบหน้าจอสำหรับหน้าแรก	90
3.35	การออกแบบหน้าจอสำหรับข้อมูลส่วนตัวของผู้ใช้ระบบ	90
3.36	การออกแบบหน้าจอสำหรับแก้ไขข้อมูลส่วนตัวของผู้ใช้ระบบ	91
3.37	การออกแบบหน้าจอสำหรับทีมที่ควบคุมดูแล	91
3.38	การออกแบบหน้าจอสำหรับข้อมูลนักเตะในทีม	92
3.39	การออกแบบหน้าจอสำหรับแก้ไขข้อมูลนักเตะในทีม	92
3.40	การออกแบบหน้าจอสำหรับรายชื่อผู้ดูแลในทีม	93
3.41	การออกแบบหน้าจอสำหรับเพิ่มผู้ดูแลทีม	93
3.42	การออกแบบหน้าจอสำหรับรายการแข่งขัน	94
3.43	การออกแบบหน้าจอสำหรับวางแผนการแข่งขัน	94
3.44	การออกแบบหน้าจอสำหรับข้อมูลการแข่งขัน	95
3.45	การออกแบบหน้าจอสำหรับข้อมูลรายละเอียดการแข่งขัน	95
3.46	การออกแบบหน้าจอสำหรับบันทึกข้อมูลรายละเอียดการแข่งขัน1	96
3.47	การออกแบบหน้าจอสำหรับบันทึกข้อมูลรายละเอียดการแข่งขัน2	96
3.48	การออกแบบหน้าจอสำหรับบันทึกข้อมูลรายละเอียดการแข่งขัน3	97

## สารบัญญภาพ (ต่อ)

ภาพที่	หน้า	
3.49	การออกแบบหน้าจอสำหรับข้อมูลทีมที่ทำการแข่งขัน	97
3.50	การออกแบบหน้าจอสำหรับคะแนนการแข่งขัน	98
3.51	การออกแบบหน้าจอสำหรับสำหรับแก้ไขชื่อการแข่งขัน	98
3.52	การออกแบบหน้าจอสำหรับรายชื่อกลุ่มที่ควบคุมดูแล	99
3.53	การออกแบบหน้าจอสำหรับเพิ่มกลุ่มที่ควบคุมดูแล	99
3.54	การออกแบบหน้าจอสำหรับลบกลุ่มที่ควบคุมดูแล	100
3.55	การออกแบบหน้าจอสำหรับแก้ไขชื่อกลุ่มที่ควบคุมดูแล	100
3.56	การออกแบบหน้าจอสำหรับรายชื่อนักเตะในกลุ่ม	101
3.57	การออกแบบหน้าจอสำหรับเพิ่มรายชื่อนักเตะที่ควบคุมดูแล	101
3.58	การออกแบบหน้าจอสำหรับลบรายชื่อนักเตะที่ควบคุมดูแล	102
3.59	การออกแบบหน้าจอสำหรับข้อมูลส่วนตัวของนักเตะ	102
3.60	การออกแบบหน้าจอสำหรับแก้ไขข้อมูลนักเตะที่ควบคุมดูแล	103
3.61	การออกแบบหน้าจอสำหรับประเมินพัฒนาการทักษะของนักเตะ	103
3.62	การออกแบบหน้าจอสำหรับแสดงผลการประเมินพัฒนาการทักษะของนักเตะ	104
3.63	การออกแบบหน้าจอสำหรับประเมินสมรรถภาพและความพร้อมของนักเตะ	104
3.64	การออกแบบหน้าจอสำหรับแสดงผลการประเมินสมรรถภาพ และความพร้อมของนักเตะ	105
3.65	การออกแบบหน้าจอสำหรับรายชื่อผู้ดูแลกลุ่ม	105
3.66	การออกแบบหน้าจอสำหรับข้อมูลส่วนตัวของผู้ดูแลกลุ่ม	106
3.67	การออกแบบหน้าจอสำหรับสำหรับเชิญเข้าร่วมดูแลกลุ่ม	106
3.68	การออกแบบหน้าจอสำหรับผู้ถูกเชิญแสดงการแจ้งเตือนการถูกเชิญเข้ากลุ่ม	107
3.69	การออกแบบหน้าจอสำหรับรายการตารางการฝึกซ้อม	107
3.70	การออกแบบหน้าจอสำหรับเพิ่มตารางการฝึกซ้อม	108
3.71	การออกแบบหน้าจอสำหรับแก้ไขตารางการฝึกซ้อม	108
3.72	การออกแบบหน้าจอสำหรับลบตารางการฝึกซ้อม	109

## สารบัญภาพ (ต่อ)

ภาพที่		หน้า
4.1	แสดงหน้าสำหรับเข้าสู่ระบบ	110
4.2	แสดงหน้าสำหรับการเปลี่ยนรหัสผ่าน	111
4.3	แสดงหน้าสำหรับสมัครสมาชิก	111
4.4	แสดงหน้าแรก	112
4.5	แสดงหน้าข้อมูลส่วนตัวของผู้ใช้ระบบ	112
4.6	แสดงหน้าแก้ไขข้อมูลส่วนตัวของผู้ใช้ระบบ	113
4.7	แสดงหน้าทีมที่ควบคุมดูแล	113
4.8	แสดงหน้าข้อมูลนักเตะในทีม	114
4.9	แสดงหน้าแก้ไขข้อมูลนักเตะในทีม	114
4.10	แสดงหน้ารายชื่อผู้ดูแลในทีม	115
4.11	แสดงหน้าสำหรับเพิ่มผู้ดูแลทีม	115
4.12	แสดงหน้ารายการแข่งขัน	116
4.13	แสดงหน้าสำหรับวางแผนการแข่งขัน	116
4.14	แสดงหน้าข้อมูลการแข่งขัน	117
4.15	แสดงหน้าข้อมูลรายละเอียดการแข่งขัน	117
4.16	แสดงหน้าสำหรับบันทึกข้อมูลรายละเอียดการแข่งขัน1	118
4.17	แสดงหน้าสำหรับบันทึกข้อมูลรายละเอียดการแข่งขัน2	118
4.18	แสดงหน้าสำหรับบันทึกข้อมูลรายละเอียดการแข่งขัน3	119
4.19	แสดงหน้าข้อมูลทีมที่ทำการแข่งขัน	119
4.20	แสดงหน้าคะแนนการแข่งขัน	120
4.21	แสดงหน้าสำหรับแก้ไขชื่อการแข่งขัน	120
4.22	แสดงหน้ารายชื่อกลุ่มที่ควบคุมดูแล	121
4.23	แสดงหน้าสำหรับเพิ่มกลุ่มที่ควบคุมดูแล	121
4.24	แสดงหน้าสำหรับลบกลุ่มที่ควบคุมดูแล	122
4.25	แสดงหน้าสำหรับแก้ไขกลุ่มที่ควบคุมดูแล	122

## สารบัญภาพ (ต่อ)

ภาพที่		หน้า
4.26	แสดงหน้ารายชื่อนักเตะในกลุ่ม	123
4.27	แสดงหน้าสำหรับเพิ่มรายชื่อนักเตะที่ควบคุมดูแล	123
4.28	แสดงหน้าสำหรับลบรายชื่อนักเตะที่ควบคุมดูแล	124
4.29	แสดงหน้าข้อมูลส่วนตัวของนักเตะ	124
4.30	แสดงหน้าสำหรับแก้ไขข้อมูลนักเตะที่ควบคุมดูแล	125
4.31	แสดงหน้าสำหรับประเมินพัฒนาการทักษะของนักเตะ	125
4.32	แสดงหน้าสำหรับแสดงผลการประเมินพัฒนาการทักษะของนักเตะ	126
4.33	แสดงหน้าสำหรับประเมินสมรรถภาพและความพร้อมของนักเตะ	126
4.34	แสดงหน้าสำหรับแสดงผลการประเมินสมรรถภาพและความพร้อมของนักเตะ	127
4.35	แสดงหน้ารายชื่อผู้ดูแลกลุ่ม	127
4.36	แสดงหน้าข้อมูลส่วนตัวของผู้ดูแลกลุ่ม	128
4.37	แสดงหน้าสำหรับเชิญเข้าร่วมดูแลกลุ่ม	128
4.38	แสดงหน้าสำหรับผู้ถูกเชิญแสดงการแจ้งเตือนการถูกเชิญเข้ากลุ่ม	129
4.39	แสดงหน้ารายการตารางการฝึกซ้อม	129
4.40	แสดงหน้าสำหรับเพิ่มตารางการฝึกซ้อม	130
4.41	แสดงหน้าสำหรับแก้ไขตารางการฝึกซ้อม	130
4.42	แสดงหน้าสำหรับลบตารางการฝึกซ้อม	131

## สารบัญญภาพ (ต่อ)

ภาพที่	หน้า
ก.1 หน้าสมัครสมาชิก	137
ก.2 หน้าแรก	137
ก.3 หน้าข้อมูลส่วนตัว	138
ก.4 หน้าแก้ไขข้อมูลส่วนตัว	139
ก.5 หน้าเปลี่ยนรหัสผ่าน	139
ก.6 หน้ารายชื่อกลุ่มที่ควบคุมดูแล	140
ก.7 หน้าสำหรับเพิ่มกลุ่มที่ควบคุมดูแล	141
ก.8 หน้าสำหรับลบกลุ่มที่ควบคุมดูแล	141
ก.9 หน้าสำหรับแก้ไขกลุ่มที่ควบคุมดูแล	141
ก.10 หน้ารายชื่อผู้ดูแลในกลุ่ม	142
ก.11 หน้าเพิ่มรายชื่อผู้ดูแล	143
ก.12 หน้ารายชื่อผู้ดูแลกลุ่ม	143
ก.13 หน้าข้อมูลส่วนตัวผู้ดูแลกลุ่ม	144
ก.14 หน้าเพิ่มผู้ดูแลกลุ่ม	144
ก.15 หน้าลบผู้ดูแลออกจากกลุ่ม	145
ก.16 หน้าแสดงข้อมูลส่วนตัวของนักเตะ	146
ก.17 หน้าสำหรับแก้ไขข้อมูลนักเตะ	147
ก.18 หน้าสำหรับประเมินพัฒนาการทักษะของนักเตะ	148
ก.19 หน้าสำหรับแสดงผลการประเมินพัฒนาการทักษะของนักเตะ	148
ก.20 หน้าสำหรับประเมินสมรรถภาพและความพร้อมของนักเตะ	149
ก.21 หน้าสำหรับแสดงผลการประเมินสมรรถภาพและความพร้อมของนักเตะ	149
ก.22 หน้าสำหรับแสดงการแจ้งเตือนการถูกเชิญเข้ากลุ่ม	150
ก.23 หน้ารายชื่อทีมที่ควบคุมดูแล	151
ก.24 หน้าแสดงรายชื่อนักเตะในทีม	152
ก.25 หน้าเพิ่มรายชื่อนักเตะในทีม	153

## สารบัญภาพ (ต่อ)

ภาพที่		หน้า
ก.26	หน้าแก้ไขข้อมูล(เพิ่มเติม)ของนักเตะในทีม	153
ก.27	หน้ารายชื่อผู้ดูแลกลุ่ม	154
ก.28	หน้าข้อมูลส่วนตัวผู้ดูแลทีม	154
ก.29	หน้าเพิ่มผู้ดูแลกลุ่ม	155
ก.30	หน้ารายการแข่งขัน	156
ก.31	หน้าวางแผนการแข่งขัน	157
ก.32	หน้าข้อมูลทีมที่ทำการแข่งขัน	158
ก.33	หน้าข้อมูลการแข่งขัน	159
ก.34	หน้าแสดงรายละเอียดข้อมูลการแข่งขัน	160
ก.35	หน้าสำหรับบันทึกข้อมูลเหตุการณ์การแข่งขัน	160
ก.36	หน้าสำหรับบันทึกข้อมูลรายละเอียดการแข่งขัน	161
ก.37	หน้าสำหรับบันทึกข้อมูลผลการแข่งขัน	161
ก.38	หน้าตารางคะแนนการแข่งขัน	162
ก.39	หน้ารายการตารางการฝึกซ้อม	163
ก.40	หน้าสำหรับเพิ่มตารางการฝึกซ้อม	164
ก.41	หน้าสำหรับแก้ไขตารางการฝึกซ้อม	164
ก.42	หน้าสำหรับลบตารางการฝึกซ้อม	165