

ชื่อโครงการ	ระบบจัดการร้านค้าและการแข่งขันเกม ทัศนศึกษาการ์ดไฟท์แวนการ์ด Monnymon Shop
โดย	นายสุวิจักขณ์ โลहनันท์ รหัสนักศึกษา 58541204064-4 นายอลงกรณ์ เทพวงศ์ รหัสนักศึกษา 58541204065-1
อาจารย์ที่ปรึกษา	ผู้ช่วยศาสตราจารย์สัจจธรรม สุภาจันทร์
หลักสูตร	ระบบสารสนเทศทางธุรกิจ สาขาบริหารธุรกิจ คณะบริหารธุรกิจและศิลปศาสตร์
ปีการศึกษา	2563

บทคัดย่อ

ร้าน Monnymon Shop เป็นร้าน Official ที่ขายของเล่นและการ์ดเกมต่างๆมากมาย เช่น Pokémon Trading Card Game, Future Card Buddyfight และ CARDFIGHT!! Vanguard เป็นต้น โดยทางร้านมีการจัดการแข่งขันภายในและการแข่งขันที่เป็น Official ของทางค่ายการ์ดอยู่บ่อยครั้งและต้องเก็บสถิติการแข่งขันทุกครั้งที่ใช้สมุดและการใช้การจับฉลากในการจับคู่การแข่งขัน แต่ละรอบ ทำให้เกิดการสิ้นเปลืองกระดาษและยากต่อการจัดเก็บข้อมูลการแข่งขันและข้อมูลสถิติต่างๆ

ในปัจจุบันนั้นเราไม่สามารถปฏิเสธได้ว่าวงการแข่งการ์ดเกมนี้มีมานานแล้วและเป็นธุรกิจชนิดหนึ่งซึ่งมีการเติบโตขึ้นเรื่อยๆ โดยมีกลุ่มเป้าหมายเป็นกลุ่มๆ หนึ่งมาเป็นเวลานานและเป็นธุรกิจที่มีเงินหมุนเวียนเป็นจำนวนไม่น้อย เพราะธุรกิจนี้มีผู้บริโภคทั่วโลก แต่กลับมีเทคโนโลยีเข้าชีพพอร์ตไม่มากนักและไม่ทั่วถึง จึงเป็นที่มาในการสร้างระบบจัดการการแข่งขันของทางร้าน Monnymon Shop โดยยกตัวอย่างกรณีศึกษาเป็น CARDFIGHT!! Vanguard เพื่อมาช่วยในการจัดเก็บข้อมูลการแข่งขันและข้อมูลสถิติต่างๆ ให้ทางร้าน Monnymon Shop

จากผลการดำเนินการพัฒนาระบบจัดการร้านค้าและการแข่งขันเกม ทัศนศึกษาการ์ดไฟท์แวนการ์ด Monnymon Shop เป็นระบบที่ช่วยลดปัญหาในการจัดเก็บข้อมูล จัดการข้อมูลสารสนเทศภายใน รวมถึงการจัดการจัดการลงทะเบียนการแข่งขัน การจัดการงานแข่งขัน การตั้งกระทู้สอบถาม การจัดโต๊ะจำลอง และการขายสินค้าได้เป็นระบบ แม่นยำและถูกต้อง พร้อมทั้งจัดการข้อมูลรายงานและรายละเอียดอื่นๆ ได้อย่างครอบคลุม เพื่อนำไปใช้งานได้จริงตามวัตถุประสงค์