

สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อ	ก
กิตติกรรมประกาศ	ข
สารบัญ	ค
สารบัญตาราง	ง
สารบัญรูป	จ
บทที่ 1 บทนำ	
1.1 หลักการและเหตุผลในการพัฒนาโครงการ	1
1.2 วัตถุประสงค์	3
1.3 ประโยชน์ที่จะได้รับ	3
1.4 ขอบเขต แผนการดำเนินงานและเครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนา	3
1.4.1 Web Application บนคอมพิวเตอร์	3
1.4.2 แผนการดำเนินงาน	7
1.4.3 เครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนาระบบ	7
1.5 สถานที่ใช้ในการดำเนินการศึกษาและรวบรวมข้อมูล	9
1.5.1 มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนาเชียงใหม่	9
1.5.2 โรงเรียนลับแลศรีวิทยา	9
1.6 ระยะเวลาดำเนินการ	9
บทที่ 2 แนวคิด ทฤษฎี เครื่องมือและวรรณกรรมที่เกี่ยวข้อง	
2.1 แนวคิดที่เกี่ยวข้อง	11
2.1.1 ความหมายของห้องสมุด	11
2.1.2 ประเภทของห้องสมุด	12
2.1.3 วัตถุประสงค์ของห้องสมุด	17
2.1.4 ทรัพยากรสารสนเทศห้องสมุด	17
2.1.5 ระบบงานห้องสมุด	25
2.1.6 รูปแบบการสืบค้นข้อมูล	28
2.2 ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง	29
2.2.1 ทฤษฎีเกี่ยวกับฐานข้อมูล	29

สารบัญ(ต่อ)

	หน้า
2.2.2 ทฤษฎีเกี่ยวกับการสร้างเว็บไซต์ด้วยภาษา PHP	30
2.2.3 ทฤษฎีเกี่ยวกับการสร้างเว็บไซต์ด้วยภาษา HTML5	30
2.2.4 ทฤษฎีเกี่ยวกับการสื่อสารข้อมูลและระบบ เครือข่ายอินเทอร์เน็ต	31
2.2.5 ทฤษฎีเกี่ยวกับภาษา	33
2.2.6 ทฤษฎีที่นำมาใช้ในการออกแบบเว็บเพจ	34
2.2.7 ทฤษฎีเกี่ยวกับชุดคำสั่ง CSS เพื่อการตกแต่งเว็บไซต์	36
2.2.8 ทฤษฎีเกี่ยวกับคำสั่ง SQL	37
2.2.9 ทฤษฎีเกี่ยวกับระบบช่วยตัดสินใจ DSS	39
2.2.10 ทฤษฎีเกี่ยวกับ MARC21	40
2.3 เครื่องมือในการออกแบบและวิเคราะห์ระบบ	46
2.3.1 แผนภาพกระแสข้อมูล (Data flow diagram)	46
2.3.2 E-R diagram	47
2.3.3 แผนภูมิแกงปลา	51
2.3.4 พจนานุกรมข้อมูล (Data Dictionary)	52
2.4 วรรณกรรมที่เกี่ยวข้อง	56
2.5 บทสรุป	58
บทที่ 3 การวิเคราะห์และการออกแบบระบบ	
3.1 โครงสร้างขององค์กร	59
3.2 การวิเคราะห์ระบบงานเดิม	59
3.2.1 ระบบงานเดิม	59
3.2.2 ปัญหาที่พบในระบบงานเดิม	63
3.3 การวิเคราะห์ระบบงานใหม่	63
3.3.1 System Flowchart ระบบงานใหม่	64
3.3.2 แผนภาพบริบท (Context Diagram)	69
3.3.3 แผนผังบริบท (Context Diagram)	70
3.3.4 แผนภาพกระแสข้อมูล (Data Flow Diagram)	71

สารบัญ(ต่อ)

	หน้า
3.3.5 แผนภาพกระแสข้อมูล DFD Level 1	76
3.4 ความสัมพันธ์ของข้อมูล (ER – Diagram)	78
3.5 พจนานุกรมข้อมูล (Data Dictionary)	79
3.6 โครงสร้างระบบ	90
3.7 ออกแบบหน้าจอ	91
3.7.1 ออกแบบหน้าจอ Homepage (หน้าหลัก)	91
3.7.2 ออกแบบหน้าจอหน้าเข้าใช้งานของผู้ใช้ทุกคน	92
3.7.3 ออกแบบหน้าจอหน้าใช้ข้อมูลหนังสือ	92
3.7.4 ออกแบบหน้าจอหน้าค้นหาหนังสือ	93
3.7.5 ออกแบบหน้าจอระบบจัดการสมาชิก	93
3.7.6 ออกแบบหน้าจอแก้ไขข้อมูลส่วนตัว	94
3.7.7 ออกแบบหน้าจอสำหรับผู้จัดการระบบ (Admin)	94
3.7.8 ออกแบบหน้าจอสำหรับบรรณารักษ์	95
3.7.9 ออกแบบหน้าจอสำหรับบุคลากร/นักเรียน (สมาชิก)	97
บทที่ 4 ผลการดำเนินงาน	
4.1 ผลการดำเนินงาน	99
4.1.1 ส่วนของแอดมิน	101
4.1.2 ส่วนของบรรณารักษ์	102
4.1.3 ส่วนของสมาชิก	110
4.1.3 ส่วนของบุคคลทั่วไป	112
4.2 การอภิปรายผล	113
บทที่ 5 สรุปผลและข้อเสนอแนะ	
5.1 บทสรุปโครงการ	114
5.2 ข้อจำกัดของระบบงาน	115
5.3 ปัญหาและอุปสรรคของงาน	115
5.4 ข้อเสนอแนะ	115

สารบัญ (ต่อ)

	หน้า
บรรณานุกรม	116
ภาคผนวก ก	117
ภาคผนวก ข	123
ประวัติผู้จัดทำ	144