

สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อ	ก
กิตติกรรมประกาศ	ข
สารบัญ	ค
สารบัญตาราง	จ
สารบัญภาพ	ฉ
บทที่ 1 บทนำ	
1.1 ความสำคัญและที่มาของปัญหา	1
1.2 วัตถุประสงค์	2
1.3 ประโยชน์ที่ได้รับ	2
1.4 ขอบเขต	2
1.5 เครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนาโปรแกรม	5
1.6 สถานที่ใช้ในการดำเนินการศึกษาและรวบรวมข้อมูล	6
1.7 ระยะเวลาในการดำเนินการ	7
1.8 นิยามศัพท์เฉพาะ	7
บทที่ 2 แนวคิด ทฤษฎี เครื่องมือและวรรณกรรมที่เกี่ยวข้อง	
2.1 แนวคิด	9
2.1.1 แนวคิดเกี่ยวกับการวิเคราะห์ข้อมูล (Data Analytic)	9
2.1.2 แนวคิดเกี่ยวกับการแสดงผลข้อมูล (Data Visualization)	9
2..2 ทฤษฎี	13
2.2.1 ทฤษฎีเกี่ยวกับการจัดการข้อมูลขนาดใหญ่	13
2.2.2 ทฤษฎีเกี่ยวกับการทำเหมืองข้อมูล	16
2.2.3 ทฤษฎีเกี่ยวกับการออกแบบโครงสร้างเว็บไซต์	18
2.2.4 ทฤษฎีเกี่ยวกับการทำ Classification	22
2.2.5 ทฤษฎีเกี่ยวกับการ Visualization	23
2.2.6 ทฤษฎีเกี่ยวกับการการการทำ Decision Tree	24
2.2.7 ทฤษฎีเกี่ยวกับการการการทำ Random Forest	26
2.3 เครื่องมือในการออกแบบและวิเคราะห์ข้อมูล	27

สารบัญ(ต่อ)

	หน้า
2.3.1 RapibMiner Studio	27
2.3.2 Visual Studio Code	29
2.3.3 HTML สำหรับสร้างหน้าเว็บไซต์	30
2.3.4 Figma (สำหรับออกแบบหน้าเว็บและ Layout)	31
2.4 วรรณกรรมที่เกี่ยวข้อง	32
2.5 บทสรุป	34
บทที่ 3 วิธีการดำเนินงานโครงการ	
3.1 การวิเคราะห์ข้อมูลด้วย CRISP – DM	36
3.2 การออกแบบเว็บไซต์	41
3.3 บทสรุป	45
บทที่ 4 ผลการดำเนินงาน	
4.1 ผลการวิเคราะห์ข้อมูลด้วย CRISP-DM	46
4.2 การออกแบบเว็บไซต์	60
บทที่ 5 สรุปผลและข้อเสนอแนะ	
5.1 บทสรุปผลโครงการ	64
5.2 ข้อจำกัดเว็บไซต์	64
5.3 ปัญหาและอุปสรรคของโครงการ	65
5.4 ข้อเสนอแนะ	65
บรรณานุกรม	
ภาคผนวก ก คู่มือการใช้เว็บไซต์	
ภาคผนวก ข ประวัติผู้จัดทำ	