

สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อ	ก
กิตติกรรมประกาศ	ข
สารบัญ	ค
สารบัญตาราง	จ
สารบัญภาพ	ฉ
บทที่ 1 บทนำ	1
1.1 ความสำคัญและที่มาของปัญหา	1
1.2 วัตถุประสงค์	2
1.3 ประโยชน์ที่จะได้รับ	2
1.4 ขอบเขตของระบบ และเครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนา	2
1.5 สถานที่ใช้ในการดำเนินการศึกษาและรวบรวมข้อมูล	4
1.6 ระยะเวลาในการดำเนินการ	5
บทที่ 2 แนวคิด ทฤษฎีและวรรณกรรมที่เกี่ยวข้อง	6
2.1 แนวคิดที่เกี่ยวข้อง	7
2.2 ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง	10
2.3 เครื่องมือที่ใช้ในการออกแบบและวิเคราะห์ระบบ	13
2.4 วรรณกรรมที่เกี่ยวข้อง	30
บทที่ 3 การวิเคราะห์และออกแบบระบบ	32
3.1 การวิเคราะห์ระบบงานเดิม	32
3.2 การออกแบบระบบใหม่	33
3.3 แผนภาพกระแสข้อมูล (Data Flow Diagram)	33
3.4 ความสัมพันธ์ของฐานข้อมูล (E-R Diagram)	37
3.5 พจนานุกรมข้อมูล (Data Dictionary)	38
3.6 โครงสร้างระบบ	48
3.7 การออกแบบหน้าจอ	48

สารบัญ(ต่อ)

	หน้า
บทที่ 4 ผลการดำเนินงาน	66
4.1 ผลการดำเนินงาน	66
4.2 การอภิปรายผล	95
บทที่ 5 สรุปผลและข้อเสนอแนะ	96
5.1 บทสรุปผลโครงการ	96
5.2 ข้อจำกัดของระบบงาน	97
5.3 ข้อเสนอแนะ	97
5.4 ปัญหาและอุปสรรคของโครงการ	97
บรรณานุกรม	98
ภาคผนวก ก	99
ประวัติผู้จัดทำ	142

สารบัญตาราง

ตารางที่		หน้า
1.1	แสดงระยะเวลาในการดำเนินงาน	5
2.1	สัญลักษณ์ความสัมพันธ์ในการออกแบบความสัมพันธ์	23
2.2	สัญลักษณ์ในการออกแบบความสัมพันธ์ของข้อมูล Relationships	24
2.3	ประเภทข้อมูลชนิดตัวอักษร	26
2.4	ประเภทข้อมูลชนิดจำนวนเต็ม	27
2.5	ประเภทข้อมูลชนิดจำนวนทศนิยม	28
2.6	ประเภทข้อมูลชนิดวันและเวลา	29
3.1	แสดงชื่อตารางทั้งหมดของระบบฐานข้อมูล	38
3.2	ตารางแสดงผู้เข้าใช้	39
3.3	ตารางแสดงข้อมูลสนาม	39
3.4	ตารางเวลา	40
3.5	ตารางการจองสนาม	41
3.6	ตารางแสดงข้อมูลใบจอง	41
3.7	ตารางแสดงสถานะการโอนเงิน	42
3.8	ตารางแสดงข้อมูลรับสมัครลีก	43
3.9	ตารางแสดงสถานะการโอนเงินสมัครแข่งขันฟอรั่ซ่าลีก	43
3.10	ตารางแสดงรายชื่อผู้เข้าสมัครแข่งขันฟอรั่ซ่าลีก	44
3.11	ตารางแสดงข้อมูลคะแนนการแข่งขัน	44
3.12	ตารางแสดงข้อมูลแมทซ์การแข่งขัน	45
3.13	ตารางแสดงโปรโมชัน	46
3.14	ตารางแสดงรายการบัญชีรายรับรายจ่าย	47
3.15	ตารางแสดงข้อมูลติดต่อ	47

สารบัญรูปภาพ

ภาพที่		หน้า
2.1	การทำงานของเว็บเพจที่ฝั่งสคริปต์ภาษา PHP	11
2.2	สัญลักษณ์แทนการประมวลผล	14
2.3	สัญลักษณ์แทนกระแสข้อมูลเป็นลูกศร	14
2.4	สัญลักษณ์ DFD	15
2.5	Context Diagram	16
2.6	DFD Level 0	17
2.7	DFD Level 1 และ Level2	18
2.8	แสดงความสัมพันธ์แบบ One To One	22
2.9	แสดงความสัมพันธ์แบบ One To Many Relationships	22
2.10	แสดงความสัมพันธ์แบบ Many To Many Relationships	22
2.11	รูปแบบการเขียนแผนภูมิกำงปลา	24
3.1	แผนภูมิกำงปลาแสดงปัญหาและสาเหตุในระบบเดิม	33
3.2	แผนภาพกระแสข้อมูล (Context Diagram)	35
3.3	แผนภาพกระแสข้อมูล ระดับ0 (Data Flow Diagram level0)	36
3.4	E-R Diagram crow's foot	37
3.5	แผนภาพโครงสร้างระบบ	48
3.6	หน้าจอหลักของเว็บไซต์สำหรับผู้เยี่ยมชม(เว็บแอปพลิเคชัน)	49
3.7	หน้าจอของสนาม มีรูปภาพ และตารางแสดงการจองสนาม ส่วน	50
3.8	หน้าจอรายละเอียดการสมัครแข่งขัน Forza Soccer Club	51
3.9	หน้าจอ modal popup ตารางการโอนเงินค่าจองสนามฟุตบอลและแสดงรายละเอียด	52
3.10	หน้าจอ modal popup เพิ่มไฟล์รูปหลักฐานการโอนเงินการจอง	53
3.11	หน้าจอ modal popup แสดงตารางหลักฐานการโอนเงินสมัครแข่งขัน	54
3.12	ส่วนประกอบของหน้าจอ modal popup เพิ่มไฟล์รูปหลักฐานการโอนเงินสมัคร	55
3.13	หน้าจอ modal popup การกรอกแบบฟอร์มสมัครแข่งขัน	56
3.14	หน้าจอ modal popup แสดงข้อมูลผู้เข้าแข่งขัน	57

สารบัญรูปภาพ (ต่อ)

ภาพที่	หน้า
3.15 หน้าจอหลักของผู้จัดการ จะมีกราฟแสดงข้อมูลเกี่ยวกับบัญชีรายรับรายจ่าย	58
3.16 หน้าจอตารางจัดการบัญชีรายรับรายจ่ายของสนามฟุตบอล	59
3.17 หน้าจอแสดงการจัดการข้อมูลสนามฟุตบอลหญ้าเทียม	60
3.18 หน้าจอจัดการตารางการแข่งขัน อัปเดตตารางการแข่งขัน ผลการแข่งขัน	61
3.19 หน้าจอแสดงการจัดการโอนเงินสมัครการแข่งขัน	62
3.20 หน้าจอจัดการโอนเงิน และจัดการแสดงสถานะของผู้ของสนาม	63
3.21 หน้าจอแสดงสถานะการโอนเงินของสนามหญ้าเทียม	64
3.22 หน้าจอจัดการข้อมูลพนักงาน	65
4.1 หน้าหลักผู้ใช้ทั่วไป	66
4.2 หน้าหลัก(ส่วนรายละเอียด)	67
4.3 หน้าหลัก(ส่วนช่องทางติดต่อ)	67
4.4 หน้าส่วนติดต่อสอบถาม	68
4.5 Modal สมัครสมาชิก	68
4.6 Modal เข้าสู่ระบบ	69
4.7 หน้าผู้ใช้งานสมาชิก	69
4.8 Modal แก้ไขข้อมูลส่วนตัว	70
4.9 หน้าดูรายละเอียดสนาม	70
4.10 หน้าจองสนาม(กรณี que เลือกเวลาจองถูกต้อง)	71
4.11 หน้าจองสนาม(กรณี que รูปแบบไม่ถูกต้อง)	71
4.12 หน้าจองสนาม(กรณี que ไม่ได้เลือกเวลาจอง)	72
4.13 Modal แสดงรายละเอียดการจอง	72
4.14 Modal แจ้งใ้โอนเงินการจอง	73
4.15 Modal แสดงรายละเอียดการจอง	73
4.16 Modal แสดงใบเสร็จที่โอนเงินมาแล้ว	74
4.17 หน้าแสดงรายละเอียดการสมัครแข่งฟุตบอล Forza League	74
4.18 Modal เกี่ยวกับข้อมูลลีก(กรณียังไม่ได้รับใบสมัคร)	75
4.19 Modal ชำระเงินค่าสมัครลีก	75

สารบัญรูปภาพ (ต่อ)

ภาพที่		หน้า
4.20	หลักฐานการโอนเงินสมัครแข่งขัน Forza League	76
4.21	Modal แสดงฟอร์มการสมัคร	76
4.22	Modal แสดงรายละเอียดผู้เข้าแข่งขันและผู้จัดการทีม	77
4.23	หน้าสำหรับพนักงาน	77
4.24	หน้าข้อมูลบัญชีรายรับ-รายจ่าย	78
4.25	Modal เพิ่มข้อมูลบัญชีรายรับ-รายจ่าย	78
4.26	หน้าจัดผู้ใช้งานสมาชิก	79
4.27	หน้าจัดการสถานะการของสนาม	79
4.28	หน้าจัดการตรวจสอบการชำระเงินค่าจอง	80
4.29	หน้าไปจัดการสุ่มคู่การแข่งขัน	80
4.30	หน้าไปจัดการสุ่มคู่การแข่งขัน(กรณีบันทึกข้อมูลที่สุ่มแล้ว)	81
4.31	หน้าอัปเดตผลการแข่งขัน	81
4.32	หน้าจัดการข้อมูล Forza League	82
4.33	หน้าแสดงทีมเข้าแข่งขัน Forza League	82
4.34	หน้าจัดการแจ้งการโอนเงินสมัครแข่งขัน Forza League	83
4.35	หน้าแสดงข้อมูลผู้สมัครแข่งขันและผู้จัดการทีม	83
4.36	หน้าสำหรับผู้จัดการ	84
4.37	หน้าจัดการบัญชีรายรับรายจ่าย	84
4.38	หน้าจัดการข้อมูลพนักงาน	85
4.39	หน้าจัดการข้อมูลสนาม	85
4.40	หน้าจัดการข้อมูลรายละเอียดสมัครลีก	86
4.41	หน้าจัดการสถานะการจอง	86
4.42	หน้าตรวจสอบข้อมูลการโอนเงินของลูกค้า	87
4.43	หน้าสุ่มคู่การแข่งขัน	87
4.44	หน้าอัปเดตผลการแข่งขัน	88
4.45	หน้าจัดการแข่งขัน Forza League	88
4.46	หน้าแสดงทีมที่เข้าแข่งขัน	89

สารบัญรูปภาพ (ต่อ)

ภาพที่		หน้า
4.47	หน้าตรวจสอบการโอนเงินสมัครแข่งขัน Forza League	89
4.48	หน้าข้อมูลผู้เข้าแข่งขันและผู้จัดการทีม	90
4.40	หน้าจัดการโปรโมชัน	90
4.50	หน้าออกรายงานบัญชีรายรับรายจ่าย	91
4.51	หน้าออกรายงานบัญชีรายรับรายจ่าย(จำแนกตามรายวัน)	91
4.52	หน้าออกรายงานบัญชีรายรับรายจ่าย(จำแนกตามรายเดือน)	92
4.53	หน้าออกรายงานบัญชีรายรับรายจ่าย(จำแนกตามรายปี)	92
4.54	หน้าออกรายงานข้อมูลการจองสนาม	93
4.55	หน้าออกรายงานสมัครแข่งขัน Forza League	93
4.56	หน้าออกรายงานผู้เข้าใช้งานตามมิติเวลา	94
ก.1	หน้าดาวน์โหลดโปรแกรม FileZilla	100
ก.2	หน้าดาวน์โหลดโปรแกรม FileZilla	100
ก.3	หน้าติดตั้งโปรแกรม FileZilla	101
ก.4	แสดงหน้าจอรายละเอียดการลงข้อมูลเว็บ	101
ก.5	จัดการฐานข้อมูล ทำตามขั้นตอนดังนี้	102
ก.6	แสดงหน้าจอหลักของผู้ใช้ทั่วไป	103
ก.7	แสดงหน้าจอแสดงรายละเอียดต่างๆ หน้าเว็บ	104
ก.8	แสดงหน้าจอรายละเอียดที่อยู่ ส่วนติดต่อ	104
ก.9	แสดงรายละเอียดสนามและข้อมูลตารางการแข่งขันของสนาม	105
ก.10	แสดงข้อมูลรายละเอียดการรับสมัครแข่งขัน Forza League	106
ก.11	หน้าแสดงการติดต่อ	106
ก.12	เมนู Modal เข้าสู่ระบบ	107
ก.13	แสดงหน้า Modal สมัครสมาชิก	108
ก.14	แสดงหน้าจอขั้นตอนการเข้าสู่ระบบ	109
ก.15	แสดงหน้าข้อมูลส่วนตัว (หัวหน้าโครงการ)	109
ก.16	แสดงหน้า Modal แก้ไขข้อมูลผู้ใช้งาน	110
ก.17	แสดงหน้า Modal จองสนาม	110

สารบัญรูปรภาพ (ต่อ)

ภาพที่		หน้า
ก.18	แสดงหน้า Modal การใช้ส่วนลด	111
ก.19	แสดงหน้า Modal เพิ่มหลักฐานการโอนเงิน	111
ก.20	แสดงหน้า Modal แสดงหลักฐานการโอนเงิน	112
ก.21	แสดงหน้า Modal ข้อมูลการจองสนามหมายเหตุเปลี่ยน	112
ก.22	แสดงหน้ารายงานการจองสนาม	113
ก.23	แสดงหน้า Modal หลักฐานการโอนเงินสมัครแข่งขัน	113
ก.24	แสดง Modal แบบฟอร์มการสมัครแข่งขัน Forza League	114
ก.25	แสดงหน้า Modal ข้อมูลผู้สมัครแข่งขัน	114
ก.26	แสดงหน้าจอขั้นตอนการเข้าสู่ระบบ (พนักงาน)	115
ก.27	แสดงหน้าหลักพนักงาน	115
ก.28	แสดงหน้ารายการบัญชีรายรับรายจ่าย	116
ก.29	แสดงหน้า Modal เพิ่มข้อมูล	116
ก.30	แสดงหน้าผู้ใช้งานสมาชิก	117
ก.31	แสดงหน้าข้อมูลสถานะการจอง	117
ก.32	แสดงหน้าข้อมูลการตรวจสอบการโอนเงิน	118
ก.33	แสดงหน้าข้อมูลการตรวจสอบการโอนเงิน	118
ก.34	แสดงหน้าข้อมูลอัปเดตการแข่งขัน	119
ก.35	แสดงหน้าจัดการข้อมูลการแข่งขัน	119
ก.36	แสดงหน้าข้อมูลทีมที่เข้าแข่งขัน	120
ก.37	แสดงหน้าข้อมูลการตรวจสอบการโอนเงิน	120
ก.38	แสดงหน้าจอขั้นตอนการเข้าสู่ระบบ	121
ก.39	แสดงหน้าข้อมูลส่วนตัว (หัวหน้าส่วนงาน)	122
ก.40	แสดงหน้าจัดการบัญชีรายรับรายจ่าย	123
ก.41	แสดงหน้า Modal เพิ่มข้อมูลบัญชีรายรับรายจ่าย	123
ก.42	แสดงหน้า Modal แก้ไขข้อมูลบัญชีรายรับรายจ่าย	124
ก.43	แสดงหน้าจัดการพนักงาน	125
ก.44	แสดงหน้า Modal เพิ่มรายชื่อพนักงาน	125

สารบัญรูปภาพ (ต่อ)

ภาพที่		หน้า
ก.45	แสดงหน้า Modal แก้ไขข้อมูลพนักงาน	126
ก.46	แสดงหน้าข้อมูลสนาม	127
ก.47	แสดงหน้า Modal เพิ่มข้อมูลสนาม	127
ก.48	แสดงหน้า Modal แก้ไขข้อมูลสนาม	128
ก.49	แสดงหน้าจัดการเปิดรับสมัคร Forza League	129
ก.50	แสดงหน้า Modal เพิ่มข้อมูลเปิดรับสมัคร	129
ก.51	แสดงหน้า Modal แก้ไขข้อมูลเปิดรับสมัคร	130
ก.52	แสดงหน้าจัดการสถานะการจอง	131
ก.53	แสดงหน้าปิดอัปเดต เปลี่ยนสถานะการจอง	131
ก.54	แสดงหน้า Modal รายละเอียดการจองสนาม	132
ก.55	แสดงหน้าแสดงรายงานการจองคิว	133
ก.56	แสดงหน้าตรวจสอบหลักฐานการโอนเงิน	133
ก.57	แสดงหน้า Modal ตรวจสอบหลักฐานการโอนเงิน	134
ก.58	แสดงหน้าผู้สมัครการแข่งขัน	134
ก.59	แสดงหน้าอัปเดตผลการแข่งขัน	135
ก.60	แสดงหน้าจัดการแข่งขัน	135
ก.61	แสดงหน้าทีมที่เข้าแข่งขัน	136
ก.62	แสดงหน้าตรวจสอบหลักฐานการโอนเงินสมัครแข่งขัน	136
ก.63	แสดงหน้าผู้เข้าแข่งขัน Forza League	137
ก.64	แสดงหน้าจัดการโปรโมชั่นส่วนลด	137
ก.65	แสดงหน้า Modal เพิ่มข้อมูลส่วนลด	138
ก.66	แสดงหน้า Modal แก้ไขข้อมูลส่วนลด	138
ก.67	แสดงหน้าออกรายงานบัญชีรายรับรายจ่าย	139
ก.68	หน้าแสดงรายงานบัญชีรายรับรายจ่าย	140
ก.69	หน้าแสดงรายงานการจองสนาม	140
ก.70	หน้าแสดงรายงานสมัครแข่งขัน Forza League	141
ก.71	หน้าแสดงรายงานผู้ใช้งานสมาชิกที่เข้ามาใช้งานตามมิติเวลา	141